**Chuyển hộp**

Một hang động nằm dưới một nút đá, nối giữa 2 thung lũng có điểm cao nhất với độ cao có cấu trúc không bằng phẳng có thể chia thành đoạn độ dài như nhau. Phía trên đoạn thứ là nhũ đá độ dài (tính từ điểm cao nhất của hang động). Phía dưới có những cấu trúc đá lồi lõm, ở đoạn thứ có độ cao . Người ta muốn thiết kế những khối hộp có mặt đáy vuông để chuyển hàng qua hang động. Vì yêu cầu đặc biệt, các khối hộp không được xoay, khi đưa vào chỉ được hoặc đẩy sang phải, hoặc di chuyển lên hoặc xuống.

***Yêu cầu:*** Cho biết các độ cao và . Hãy xác định diện tích mặt bên lớn nhất của khối hộp có thể thiết kế.

***Dữ liệu:*** Vào từ file **CAVERN.INP**

* Dòng đầu chứa 2 số nguyên
* Dòng thứ 2 chứa số nguyên không âm
* Dòng thứ 3 chứa số nguyên không âm

***Kết quả:*** Ghi ra file **CAVERN.OUT** một số nguyên duy nhất là kích thước tối đa khối hộp có thể sử dụng. Trường hợp không thể có đường qua hang, đưa ra .

***Ví dụ:***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CAVERN.INP** | **CAVERN.OUT** | **Giải thích** |
| **5 7**  **0 0 0 2 2 2 0**  **2 0 0 0 0 0 0** | **6** | **...###.**  **...###.**  **.......**  **#......**  **#......** |

**Ràng buộc:**

* 30% số test có
* 20% số test có
* 20% số test khác có
* 30% số test còn lại có .